**1. 在Java程序的执行过程中用到一套JDK工具，其中java.exe是（ ）。**

**A. Java语言编译器 B. Java字节码解释器**

**C. Java文档生成器 D. Java类分解器**

**答案：B**

**2. 在当前的Java实现中，每个编译单元就是一个以（ ）为后缀的文件。**

**A. .java B. .class C. .doc D. .exe**

**答案：B**

**3. java中以下关于变量的说法，错误的是（ ）。**

**A. 变量名必须是一个有效的标识符**

**B. 变量在定义时可以没有初始值**

**C. 变量一旦定义在程序中值保持不变**

**D. 在程序中可以将一个byte型的值赋给一个int型的变量，不需要特殊说明**

**答案：C**

**4. 编译运行以下程序后，关于输出结果的说明正确的是（ ）。**

**public class Conditional{**

**public static void main(String args[ ]){**

**int x=4;**

**System.out.println("value is "+ ((x>4) ? 99.9 :9));**

**}**

**}**

**A. 输出结果：value is 99.99 B. 输出结果：value is 9**

**C. 输出结果：value is 9.0 D. 编译错误**

**答案：C**

**5. 引用数组元素时，数组下标可以是（ ）。**

**A. int型常量 B. int型变量 C. int型表达式 D. 以上都正确**

**答案：D**

**6. 以下选项添加到代码中横线处会出现错误的是（ ）。**

**public class Test {**

**public float aMethod(float a, float b) {**

**return 0;**

**}**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**}**

**A. public float aMethod(float a, float b, float c) {return 0;}**

**B. public float aMethod(float c, float d,int m) {return 0;}**

**C. public int aMethod(int a, int b){return 0;}**

**D. private int aMethod(float a, float b){return 0;}**

**答案：D**

**7. 下列关于this的说法，错误的是（ ）。**

**A. 只能在构造方法中使用this调用其他的构造方法，不能在成员方法中使用**

**B. 在构造方法中，使用this调用构造方法的语句必须位于第一行，且只能出现一次**

**C. this关键字可以用于区分成员变量与局部变量**

**D. this可以出现在任何方法中**

**答案：A**

**8. main()方法是Java Application程序执行的入口点，关于main()方法的方法头，以下选项合法的是（ ）。**

**A. public static void main() B. public static void main(String[ ] args)**

**C. public static int main(String[ ] arg) D. public void main(String arg[ ])**

**答案：B**

**9. 定义接口使用的关键字是（ ）。**

**A. public B. implements C. package D. interface**

**答案：D**

**10. 下列叙述正确的是（ ）。**

**A. 抽象类可以定义为final类，但抽象方法不可以定义为final方法**

**B. 一个类实现了一个接口，那么这个类必须实现该接口的所有方法**

**C. 类可以继承另一个类，但接口不可以继承另一个接口**

**D. 一个类只可以继承另一个类，但可以实现多个接口**

**答案：D**

**11. 如果A和B是接口的名字，非抽象类C实现了接口A，则下面的代码中正确的是（ ）。**

**A. A a = new A(); B. A a = new C();**

**C. class D implements A & B { } D. class D extends A { }**

**答案：B**

**12. 关于被保护访问权限修饰符protected修饰的成员变量，以下说法正确的是（ ）。**

**A. 可以被三种类引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类**

**B. 可以被两种类访问和引用：该类自身、该类的所有子类**

**C. 只能被该类自身访问和修改**

**D. 只能被同一个包中的类访问**

**答案：A**

**13. 定义包使用的关键字是（ ）。**

**A. import B. implements C. package D. extends**

**答案：C**

**14. 下列关于基本数据类型和包装类的叙述，错误的是（ ）。**

**A. Java中的数据类型包括基本数据类型和引用类型**

**B. byte是基本数据类型**

**C. 基本数据类型可以调用方法**

**D. 每个基本数据类型都有对应的包装类**

**答案：C**

**15. 如果要抛出异常，则应用下列子句（ ）。**

**A. catch B. throw C. try D. finally**

**答案：B**

**16. 要串行化某些类的对象，（ ）类就必须实现。**

**A. Serializable接口 B. java.io.Externalizable接口**

**C. java.io.DataInput接口 D. DataOutput接口**

**答案：A**

**17.（ ）布局管理器使容器中各个组件呈网格布局，平均占据容器空间。**

**A. FlowLayout B. BorderLayout C. GridLayout D. CardLayout**

**答案：C**

**18. 单击窗口内的按钮时，产生的事件是（ ）。**

**A. MouseEvent B. WindowEvent**

**C. ActionEvent D. KeyEvent**

**答案：C**

**19. 在多线程并发程序设计中，能够给对象x加锁的语句是（ ）。**

**A. x.wait() B. synchronized(x) C. x.notify() D. x.synchronized()**

**答案：B**

**20. 在多线程程序设计中，如果采用继承Thread类的方式创建线程，则需要重写Thread类的（ ）方法。**

**A. start() B. local() C. interrupt() D. run()**

**答案：D**